

# Rozgrywka

## 1. Słowniczek z pojęciami odnoszącymi się do rozgrywki:

- **RHO** – Right Hand Opponent, czyli prawy przeciwnik
- **LHO** - Left Hand Opponent, czyli lewy przeciwnik

## 2. Kilkukartowe diagramy – początki rozgrywki.

Poniższe opisy kilkukartowych rozgrywek będą omawiane w oparciu o rozdania bezatutowe (jeżeli nie wspomniano inaczej). Diagramy są omawiane z pozycji gracza S.

- Wyobraźmy sobie, że w dwukartowej końcówce posiadamy takie karty (wszystkim zawodnikom w rozdaniu zostały tylko same piki):

♠ A4

Nasz partner zagrywa ♠K, przeciwnik po naszej prawej stronie dokłada ♠3 - co dokładamy? Powinniśmy dołożyć ♠4, żeby nasz partner wziął lewę (K jest najstarszy w hierarchii zaraz po A) a później zagrał kolejnego pika, którego weźmiemy ♠A. Zobaczmy na cały rozkład poniżej:

N (nasz partner)		
♠ K 5		
W (przeciwnik) - LHO		E (przeciwnik) - RHO
♠ Q J		♠ 9 3
S (my)		
♠ A 4		

Gdybyśmy zabili ♠K naszym asem, to wzięlibyśmy w tym kolorze tylko jedną lewę. Należy zapamiętać: **lewy naszego partnera są również naszymi lewami!**

## Rozgrywka

- o W tym rozdaniu znowu mamy dwukartową końcówkę (nie wszyscy mają karty tego samego koloru), jednak tym razem zobaczymy ręce nasze i naszego partnera od razu:

N (nasz partner)
♠ A 6

S (my)
♠ 3 2

Zaczynamy z ręki S, i gramy ♠2, przeciwnik z lewej strony dokłada ♠7 więc dokładamy ♠A (drugi przeciwnik ♠4). Teraz gramy ♠6, prawy przeciwnik dokłada ♠5, my (z ręki S) dokładamy ♠3, a lewy przeciwnik dokłada ♥A. Kto wzięł tę lewę? **Lewę w danym “pliku” czterech kart bierze najstarsza karta w danym kolorze** (jeżeli nie ustalono koloru atutowego – wtedy atut). Naszym obowiązkiem jest dokładanie kart do koloru, jeżeli je posiadamy. Wobec tego, drugą lewę wzięła nasza ♠6. Oto cały diagram dwukartowej końcówki:

N (nasz partner)
♠ A 6

W (przeciwnik) - LHO
♠ 7
♥ A

E (przeciwnik) - RHO
♠ 5 4
♥ -

S (my)
♠ 3 2

- o Tym razem mamy następującą sytuację (dwukartowa końcówka, kolor atutowy - kiery):

N (nasz partner)
♠ A K

S (my)
♠ 9 6

Zaczynamy z ręki N, i gramy ♠A, przeciwnik z prawej dokłada ♠4, my (S) ♠6 a LHO dokłada ♠3. W następnej lewie gramy ♠K, RHO dokłada ♠8, my ♠9, a LHO dokłada ♥2. Komu należy się druga lewa?

W tym przypadku grany jest kontrakt kolorowy (atuty - ♥), więc **lewę w danym “pliku” czterech kart bierze najstarsza karta, lecz gdy któryś z przeciwników nie ma karty do koloru może użyć atuta aby wzięć lewę (w atutach obowiązują taka**

sama hierachia jak w pozostałych kolorach). Wobec czego, w drugiej lewie, lewę wzięła “malutka” ♥2, która okazała się “wyższa” od ♠A.

W rozdziale “Obrona” pokażemy, jak można unikać takich sytuacji jako rozgrywający.

Pełny diagram poniżej:

N (nasz partner)			
♠ A K			
W (przeciwnik) - LHO		E (przeciwnik) - RHO	
♠ 3		♠ 8 4	
♥ 2		♥ -	
		S (my)	
		♠ 9 6	

- o Tym razem jako rozgrywający otrzymujemy podane karty (wszyscy mają piki w rozdaniu, najstarsza karta to ♠9, brakuje nam natomiast ♠8):

N (nasz partner)	
♠ 9 7	
S (my)	
♠ 3 2	

Chcemy wziąć w tym momencie dwie lewy, jednak brakuje nam kluczowej karty - ♠8, jak więc należy zagrać?

Spróbujmy wyobrazić sobie karty przeciwników. Załóżmy, że RHO jest posiadaczem ♠8x, czy uda nam się nie oddać mu lewy? Nie, zawsze weźmie tę lewę. Gdy my zagramy ♠9, to on dołoży “x”, a gdy my zagramy ♠7 to RHO dołoży wtedy ♠8 i weźmie lewę. Wobec tego mamy jeden wniosek – jeżeli RHO ma ♠8, to nie mamy szans wziąć dwóch lew. Wobec tego musimy się zastanowić jak zagrać, gdy to LHO jest posiadaczem ♠8x. Znowu – jeżeli zagramy tak samo jak opisałem wyżej, to przegramy, więc czy jest jakieś rozwiązanie? Tak!

Spróbujmy zagrać z ręki S - ♠3, co ma zrobić LHO? Jeżeli dołoży “x”, to my dołożymy ♠7, jeżeli dołoży ♠8, to my ♠9. Tak czy siak – weźmiemy zawsze dwie lewy! Hurra! Takie zagranie opisane powyżej nazywamy **impasem**.

Poniżej oczywiście pełny diagram:

N (nasz partner)		
♠ 9 7		
W (przeciwnik) - LHO		E (przeciwnik) - RHO
♠ 8 6		♠ 5 4
S (my)		
♠ 3 2		

- o W poniższym rozdaniu postaram się wziąć jedną lewę (wszyscy posiadają piki, jednak w rozdaniu brakuje K):

N (nasz partner)
♠ D 3
S (my)
♠ 4 2

Czy na podstawie poprzedniego manewru jesteście w stanie sobie poradzić z tym przykładem?

Czy waszem zdaniem da się wziąć jedną lewę, jeżeli RHO ma ♠K? Dokładnie - nie da się! A co jeżeli to LHO ma ♠K? Tak, należy zagrać z ręki S ♠4/2 i wykorzystać dobre położenie ♠K! Tym razem nazwa powyższego manewru rozgrywkowego to **ekspas**.

Pełny diagram poniżej:

N (nasz partner)		
♠ D 3		
W (przeciwnik) - LHO		E (przeciwnik) - RHO
♠ K 5		♠ 7 6
S (my)		
♠ 4 2		

W ostatnich dwóch rozdaniach bardzo ważne było z jakiej ręki zaczynamy zagrywać karty. Trzeba również pamiętać, że karty chodzą “zgodnie ze wskazówkami zegara”.