

# OPIS SYSTEMU – Just Bridge AGH (strefa)



Grajmy prosto, bez sztuczek, żeby partner nas zrozumiał. W III lidze zarobimy dużo impów unikając błędów własnych - naprawdę prostych błędów :)! **Gramy systemem bezacolowym** (Acol tylko na 4-tej ręce)!!!

Licytacja dwustronna, obronna oraz wist i zrzutki – taki spis ważniejszych informacji!

- 1. Uzgodnienie koloru starszego w licytacji dwustronnej, po ktr przeciwnika:**  
1♥ - (ktr) – 1nt = normalne podniesienie, fit ♥ (odp. 2♥ byłaby słabsza: 4-6PC, fit ♥)  
1♥ - (ktr) – 2nt = inwit, fit ♥  
1♥ - (ktr) – 3nt = GF, fit ♥ (odp. 3♥ byłaby blokująca: 4+♥, niezrównoważony – może być czasem 4432 ale nigdy 4333!)
- 2. Po wejściu partnera do licytacji nasza odpowiedź powinna być troszkę silniejsza 8-9PC (nie jakieś sztywne 7PC!), np.**  
(1♠) – 1♥ - (pas) – 1nt = ok. 8-9PC, bez fitu ♥  
Pamiętajmy, że partner może mieć wejście do licytacji z mniejszą siłą!
- 3. Po rktr partnera w licytacji dwustronnej jesteśmy sforsowani do odzywki 2nt!**
- 4. Po drury – zejście na kolor = najslabsze!**
- 5. Jak skontrolują pytanie o asy/wejda kolorem:**  
rktr/ktr = zagrajmy cwaniaczki!  
pas = pierwsza odzywka (1/4 – Rudy 102)
- 6. Po otwarciu kolorem starszym i wejściu przeciwnika:**  
Mamy dwie odzywki: kolor przeciwnika i 2nt (wyjątek po wejściu do licytacji 2♠ - odwrotnie)  
niższa odzywka = GF z fitem  
wyższa odzywka = Inv. z fitem
- 7. Gramy Lebenshlem!**
- 8. Po otwarciu blokującym i wejściu przeciwnika do licytacji, w większości przypadków ktr jest karna lub p/c.**
- 9. Nie gramy powtórny transferem, ani transferami (wyjątek: 1nt – ktr - ?) w dwustronnej.**
- 10. Forsujący pas tylko wtedy jak widać, że mamy przewagę siły, tzn: była odpowiedź forująca etc.**
- 11. Cue-bid Michaels mini-maxi:**  
6-10PC lub 16+PC, 5+OM, 5+m
- 12. Ustalenia po wejściu do licytacji, gdzie przeciwnik otworzył 2♦ (MULTI) ?**  
(2♦) – 2M – (pas) - ?  
Odzywką forsującą z fitem w kolorze partnera jest teraz OM! Z ręką, gdzie mamy GF i nie mamy fitu musimy sobie jakoś radzić (nikt nie mówił, że będzie łatwo). Odzywka 2nt będzie teraz w sile 10-11PC (trzymamy bilans!) bez fitu.  
(2♦) – 3♣ – (pas) - ?  
Odzywka 3♦ pełni teraz odzywkę kooperacyjną – nie musi być odzywką naturalną, może być to odzywka z fitem trefl. Oczywiście 3♦ forsuje – analogicznie jak po bloku, gdzie partner zablokował 3♣, mamy tam takie samo znaczenie odzywki 3♦ = semi-naturalne.  
(2♦) – ktr – (pas) - ?  
Co zrobić z ręką forsującą z kolorami starszymi? Mówimy 3♦! Jeżeli mielibyśmy naturalne kara, to spasowalibyśmy teraz ☺. Analogiczna sytuacja może być w sekwencji gdy partner skontrolował otwarcie 1♠ - tam mamy wtedy do wyboru kooperacyjną odzywkę 2♠.
- 13. Jak gramy po otwarciu przeciwnika 2nt (MŁODE) ?**  
ktr = wywoławcza, równe stare  
3♣ = wywoławcze, ♥ dłuższe od ♠  
3♦ = wywoławcze, ♠ dłuższe od ♥  
3♥/♠ = naturalne
- 14. Po skontrowaniu wywiadu bezatutowego ?**
  - o rekontra = dokładnie as
  - o pas = brak zatrzymania (teraz rktr z pozycji pytającego o zatrzymanie jest pytaniem o półzatrzymanie czyli: Dx / Wxx)

- odejście w kolor = singleton w kolorze wywiadu bezatutowego
- nt = zatrzymanie

