

# OPIS SYSTEMU – Just Bridge AGH (strefa)



Grajmy prosto, bez sztuczek, żeby partner nas zrozumiał. W III lidze zarobimy dużo impów unikając błędów własnych - naprawdę prostych błędów :)! **Gramy systemem bezacolowym** (Acol tylko na 4-tej ręce)!!!

Dodatkowe ustalenia – trzeba to jakoś uszeregować w systemie naszym ☺!

## **1. W jaki sposób siadamy do stolika, kto pierwszy wpisuje line-up'y ?**

Każdy mecz składa się z dwóch segmentów. W każdym meczu jedna z drużyn jest Gospodarzem, a druga Gościem. Gospodarze zawsze siedzą w pokoju otwartym na NS i zamkniętym na WE.

W pierwszej połówce jako pierwszy line-up'y uzupełnia Gość, natomiast w drugiej połówce jako pierwszy line-up'y uzupełnia Gospodarz. Jest to ważne, gdyż czasami ma to znaczenie taktyczne w danym meczu.

## **2. Ustalenia po wejściu do licytacji, gdzie przeciwnik otworzył 2♦ (MULTI) ?**

(2♦) – 2M – (pas) - ?

Odzywką forsującą z fitem w kolorze partnera jest teraz OM! Z ręką, gdzie mamy GF i nie mamy fitu musimy sobie jakoś radzić (nikt nie mówił, że będzie łatwo). Odzywka 2nt będzie teraz w sile 10-11PC (trzymamy bilans!) bez fitu.

(2♦) – 3♣ – (pas) - ?

Odzywka 3♦ pełni teraz odzywkę kooperacyjną – nie musi być odzywką naturalną, może być to odzywka z fitem trefl. Oczywiście 3♦ forsuje – analogicznie jak po bloku, gdzie partner zablokował 3♣, mamy tam takie samo znaczenie odzywki 3♦ = semi-naturalne.

(2♦) – ktr – (pas) - ?

Co zrobić z ręką forsującą z kolorami starszymi? Mówimy 3♦! Jeżeli mielibyśmy naturalne kara, to spasowalibyśmy teraz ☺. Analogiczna sytuacja może być w sekwencji gdy partner skontrował otwarcie 1♠ - tam mamy wtedy do wyboru kooperacyjną odzywkę 2♠.

## **3. Jak gramy po otwarciu przeciwnika 2nt (MŁODE) ?**

ktr = wywoławcza, równe stare

3♣ = wywoławcze, ♥ dłuższe od ♠

3♦ = wywoławcze, ♠ dłuższe od ♥

3♥/♠ = naturalne

## **4. Przed i w trakcie meczu !**

- przeciwnicy mają obowiązek dostarczyć nam kartę konwencyjną, jeżeli grają sztucznym systemem co najmniej 30min przed grą. Jak coś nam się nie podoba lub przynieśli kartę konwencyjną za późno – do sędziego i klócić się, że nie chcemy na nich grać etc.

- nie spóźniamy się na mecze => powinniśmy być co najmniej 5min przed grą!

- kontrolujemy tempo przepływu informacji (jak chodzi decha na zasłonach) => nie mogą sobie pozwalać na co chcą!

## **5. Po skontrowaniu wywiadu bezatutowego ?**

o rekontra = dokładnie as

o pas = brak zatrzymania (teraz rktr z pozycji pytającego o zatrzymanie jest pytaniem o półzatrzymanie czyli: Dx / Wxx)

o odejście w kolor = singleton w kolorze wywiadu bezatutowego

o nt = zatrzymanie

