

Algorytm gry w brydża

1. Sprawdź, czy siedzisz zgodnie z rozstawieniem oraz czy grasz odpowiednie rozdania.
2. Przelicz karty z pudełka nie oglądając ich (w przypadku złej ilości kart wołaj sędziego! [Brydżowy Bon Ton](#)).
3. Sprawdź, jakie są założenia w danym rozdaniu, które grasz ([Wiedza podstawowa - część druga](#)).
4. Policz punkty, zakwalifikuj swoją rękę do danego przedziału punktowego ([Podział ręk ze względu na siłę](#)). Jaki masz skład – zrównoważony czy niezrównoważony?
5. Sprawdź, kto jest Dealer'em (osoba rozpoczynająca licytację – oznaczenie „Dealer” na pudełku).
6. Ustal, czy jesteś otwierającym/odpowiadającym/osobą wchodzącą do licytacji. Jeśli jesteś:
 - a) Otwierającym,
Sprawdź, jakie otwarcie wybierasz ([Licytacja jednostronna](#)).
 - b) Odpowiadającym,
Czy przeciwnik wszedł po otwarciu partnera?
Jeśli nie, mamy do czynienia z licytacją jednostronną ([Licytacja jednostronna + Wiedza podstawowa – część pierwsza](#)).
Jeśli tak, mamy do czynienia z licytacją dwustronną ([Wiedza podstawowa - część druga](#)).
 - c) Osobą wchodzącą do licytacji,
Sprawdź, czy twoja karta pozwala na jakieś wejście: kolorem, kontrą lub bez atu.
Jeśli nie – pasuj. ([Wiedza podstawowa - część druga](#)).
7. Licytacja ustala, kto jest wistującym, rozgrywającym a kto dziadkiem ([Tytułem wstępu](#)). Pamiętaj, że wistujący i jego partner to obrońcy.
Jeśli jesteś:
 - a) Wistującym,
Jaki kontrakt jest grany (w kolor czy w bez atu)? Czy partner był w licytacji jakimś kolorem (polecany wist w jego kolor)? Czy masz długi kolor na bez atu bądź krótki kolor na grę kolorową? Czy posiadasz może jakiś sekwens?
Więcej wskazówek (*Wist*).
 - b) Rozgrywającym,
Jaki kontrakt jest grany (w kolor czy w bez atu)? Policz ile masz lew (na bez atu liczymy wygrywające, na kolor liczymy przegrywające). Pomyśl w pierwszej lewie (zrób plan rozgrywki) – jakie manewry się przydadzą? Najczęściej w grze

Algorytm gry w brydża

kolorowej zaczynamy od ściągnięcia atutów, a przy grze w bez atutu staramy się wyrobić kolor, który da nam brakujące lewy.

c) Obrońca,

Powinieneś poświęcić chwilę czasu podczas pierwszej lewy na przygotowanie waszej potencjalnej obrony (policzyć punkty, składy i lewy u przeciwników i partnera). Obowiązują te same zasady, co dla wistującego oraz poniższe. Jeżeli dziadek jest po Twojej lewej stronie, to polecany jest wist pod silny stół, jeśli po prawej pod słaby stół.

8. Po zakończeniu rozgrywki należy ustalić ile lew wzięła każda ze stron (kontrakt ugrano, przegrano bądź wzięto nadrobki).
9. Wynik należy zapisać do protokołu/pierniczka.
10. Przejdź do następnego rozdania (jeżeli to konieczne, sprawdź rozstawienie do kolejnej rundy).
11. Powodzenia przy brydżowym stoliku 😊!